**OBJECTIF DE L'ACTIVITE**

Réaliser une interface homme-machine Androïd avec APP Inventor.

**ORGANISATION DU TRAVAIL**

**Durée prévue :**

* Vidéo introductive : **5 minutes**
* Document élève à compléter : **45 minutes**.
* Lecture de la fiche 1 : **15 minutes**
* Prise en main de l'application APP Inventor : Réalisation des 3 fiches **1H30**
* Défi : **30 minutes**
* Tache finale

Conception d'une interface graphique ANDROID en suivant un cahier des charges: 1H30

* Rédaction d'un rapport de conformité numérique (type présentation numérique): A faire à la maison: 1H00

**Organisation du travail :**

* Travail individuel

**CHRONOLOGIE DU TRAVAIL A REALISER**

1. **Compléter** les pages 1,2 et 3 du document à compléter "1SIN\_ihm\_app\_inventor\_document\_a\_completer.docx"

Aidez-vous des vidéos ressources pour certaines questions.

1. **Lire et comprendre** la fiche n°1 : Fiche-n°1-créer-un-projet.pdf
2. **Réaliser la fiche** : " 1-appinventor-1erprogramme.pdf". Montrer l'application finale au professeur
3. **Réaliser la fiche** : " 1-appinventor-del-onoff.pdf". Montrer l'application finale au professeur.
4. **Réaliser la fiche** :" Fiche-n°2-interface-graphique.pdf". Montrer l'application finale au professeur
5. **Défi** : En vous aidant de la fiche " Fiche-n°3-programmation-des-événements.pdf", réaliser une application qui traduit, dans une autre langue, une phrase écrite en français.
6. **Tache finale** (aidez-vous de la vidéo).

Réalisez une interface graphique ANDROID avec APPINVENTOR réalisant la fonction d'un compte à rebours dont la durée sera réglable de 1 minute à 60 minutes et qui émettra un son lorsque le décompte sera terminé en respectant la mise en forme ci-contre.

**A SUIVRE**

Dans une prochaine série d'activités:

* Vous apprendrez à utiliser APP INVENTOR pour interagir avec une carte Arduino en utilisant la technologie Bluetooth
* Vous utiliserez une Raspberry et l'interface NodeRed pour réaliser une interface homme machine connectée sur Internet