

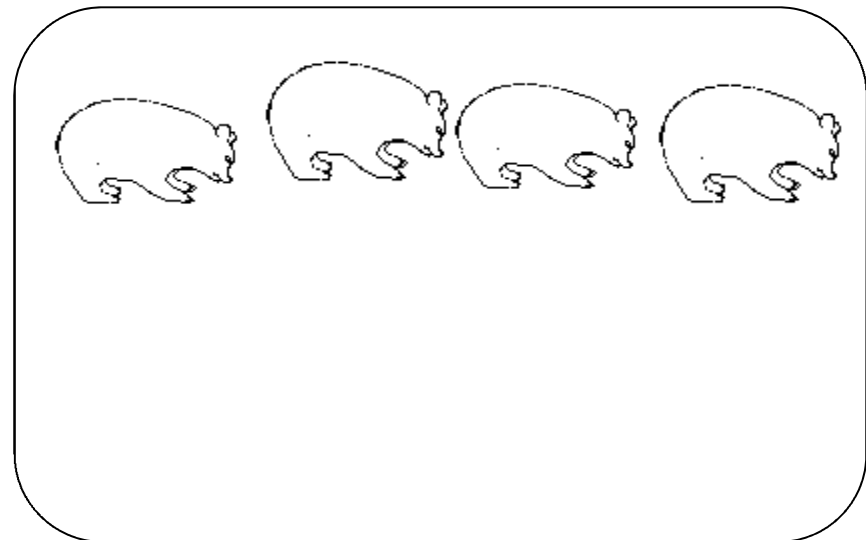
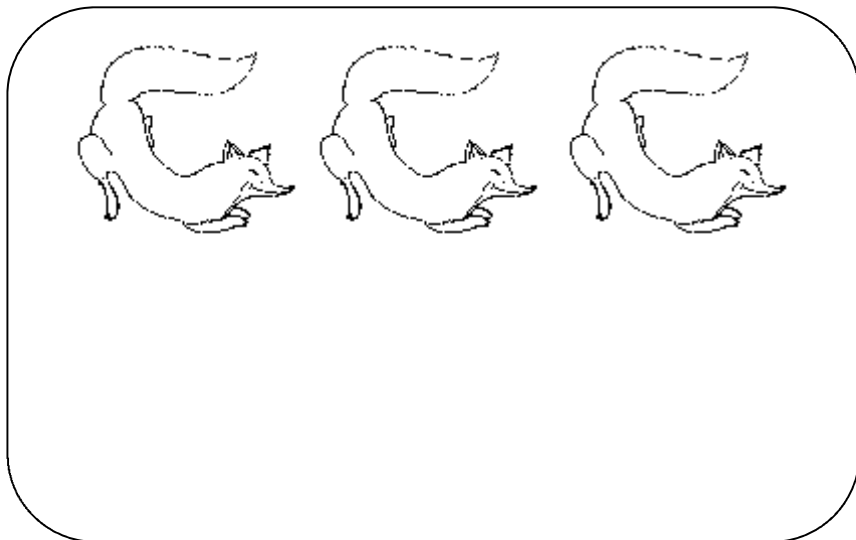
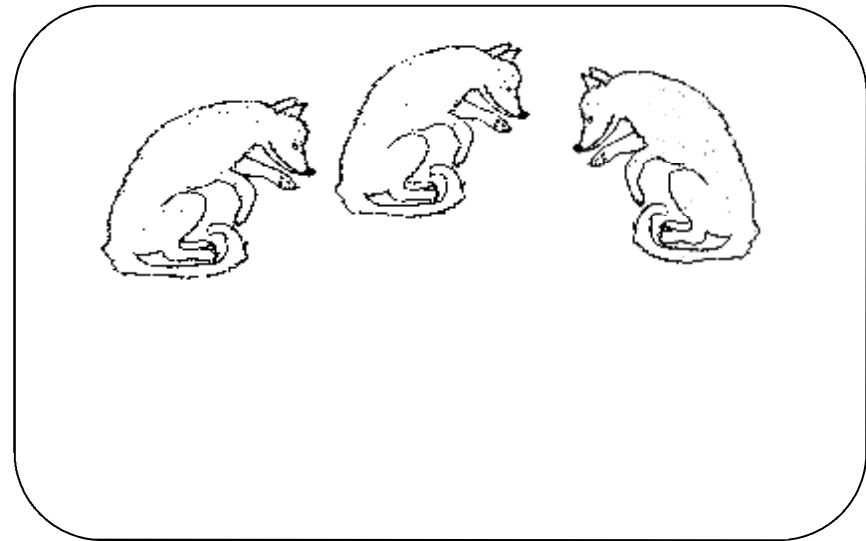
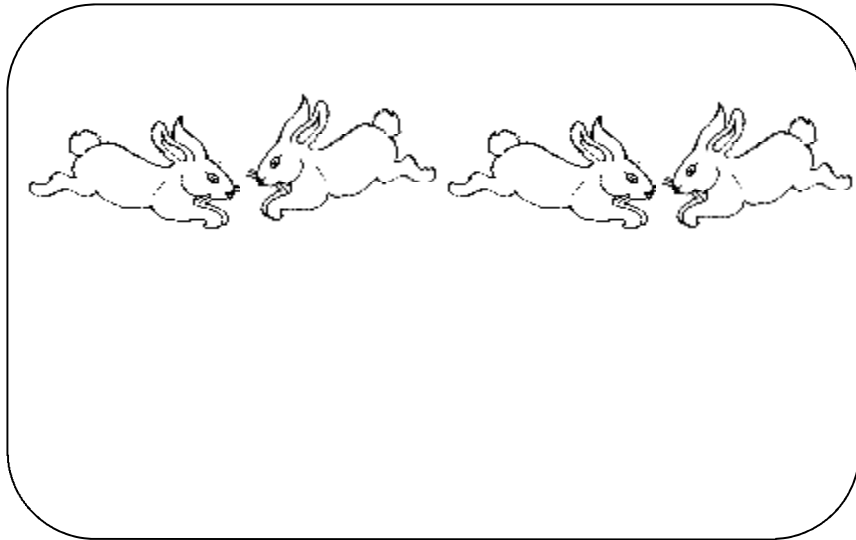
« Roule galette »



NUMÉRATION : Réaliser des collections ayant le même nombre d'éléments.

Dans l'histoire de « Roule galette », tous les animaux ont envie de manger la galette.

Donne une galette à chaque animal.

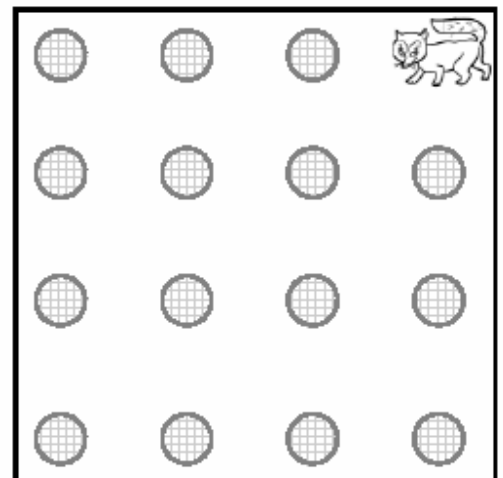
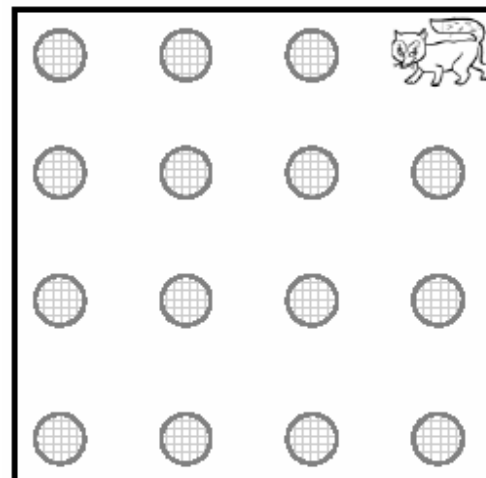
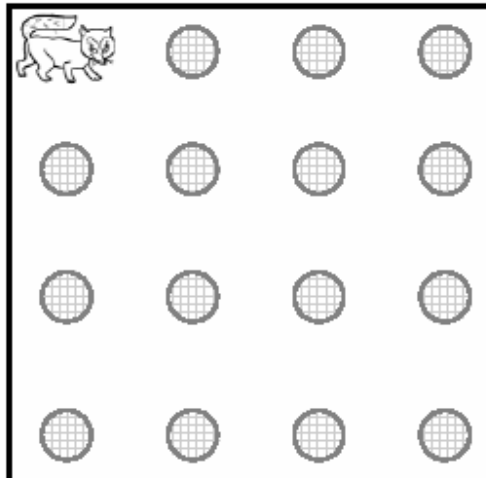
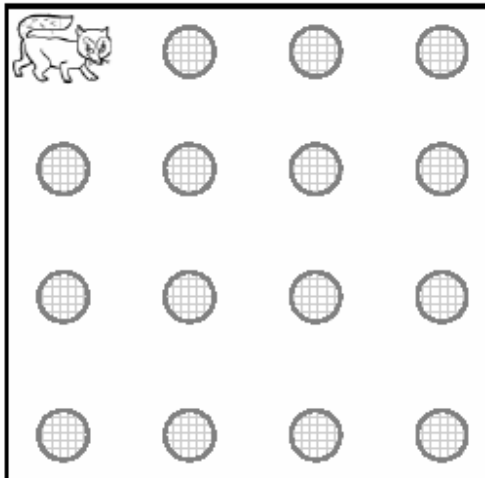
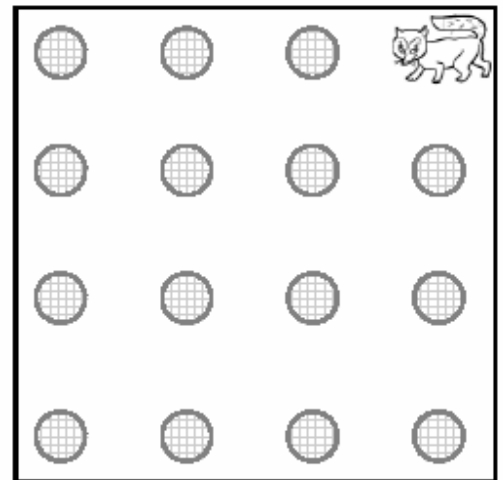
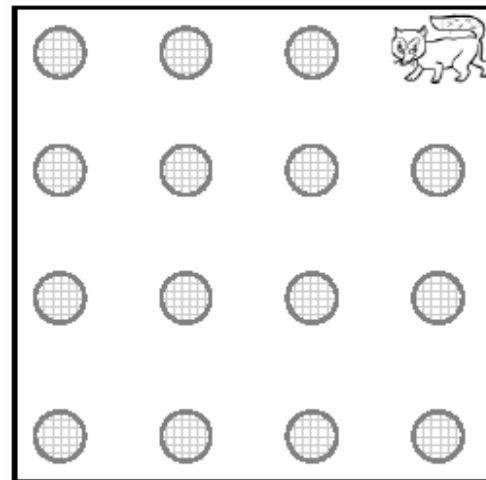
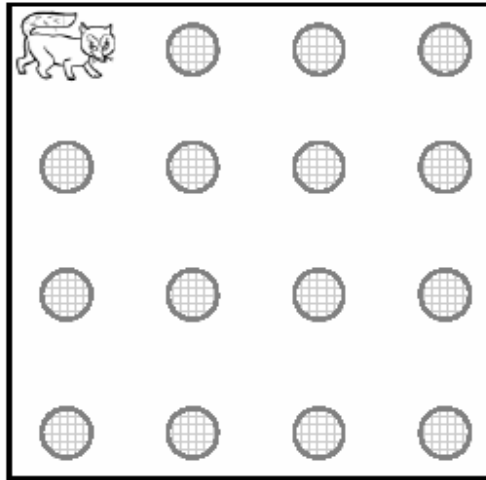
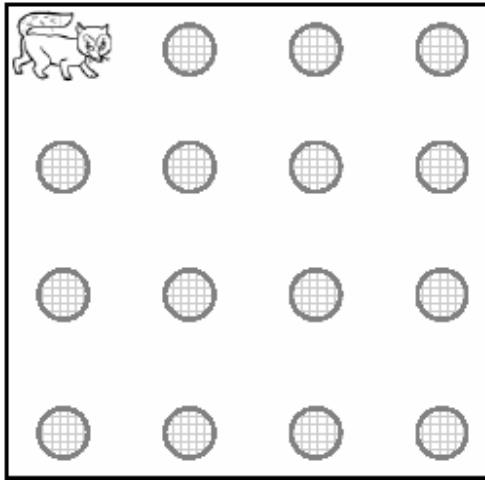


« Roule galette »



Reproduire un parcours — Orientation dans l'espace— Graphisme.

Regarde bien le modèle et essaie de dessiner le chemin parcouru par le renard pour manger les galettes.



« Roule galette »



GRAPHI SME : *Suivre un trajet de plus en plus précis.*

Dans l'histoire de « Roule galette », tous les animaux ont envie de manger la galette, trace le chemin qui conduit chaque animal à la galette.



« Roule galette »



GRAPHISME : Suivre un trajet de plus en plus précis.

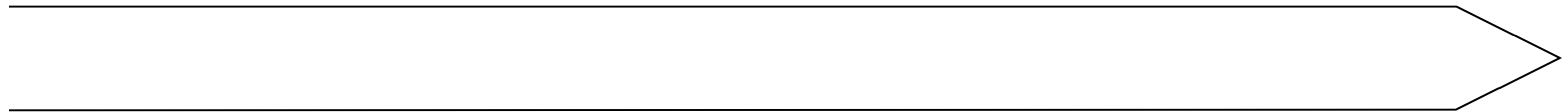
Dans l'histoire de « Roule galette », le lapin, le loup et l'ours veulent manger la galette.
Indique le chemin qui conduit chaque animal à la galette.



Avec des gommettes



Avec un feutre



Avec un feutre



« Roule galette »



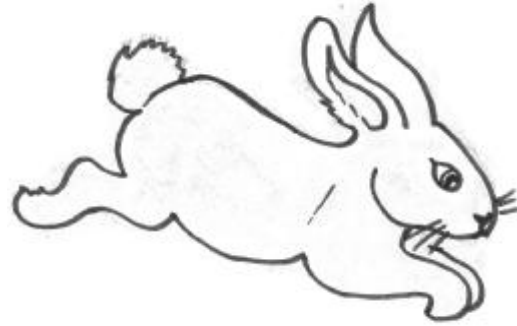
LECTURE : Reconnaître les personnages d'une histoire.

Dans l'histoire de « Roule galette », la galette se sauve par la fenêtre.

Entoure les animaux qu'elle rencontre puis, colorie-les :



un cochon



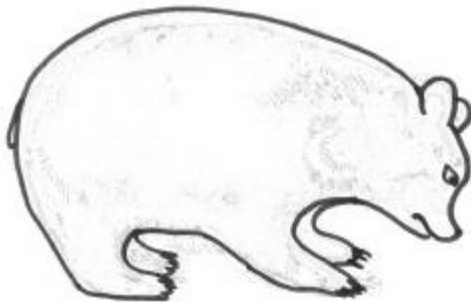
un lapin



un lion



un loup



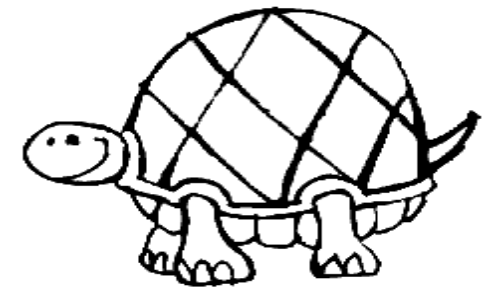
un ours



un chat

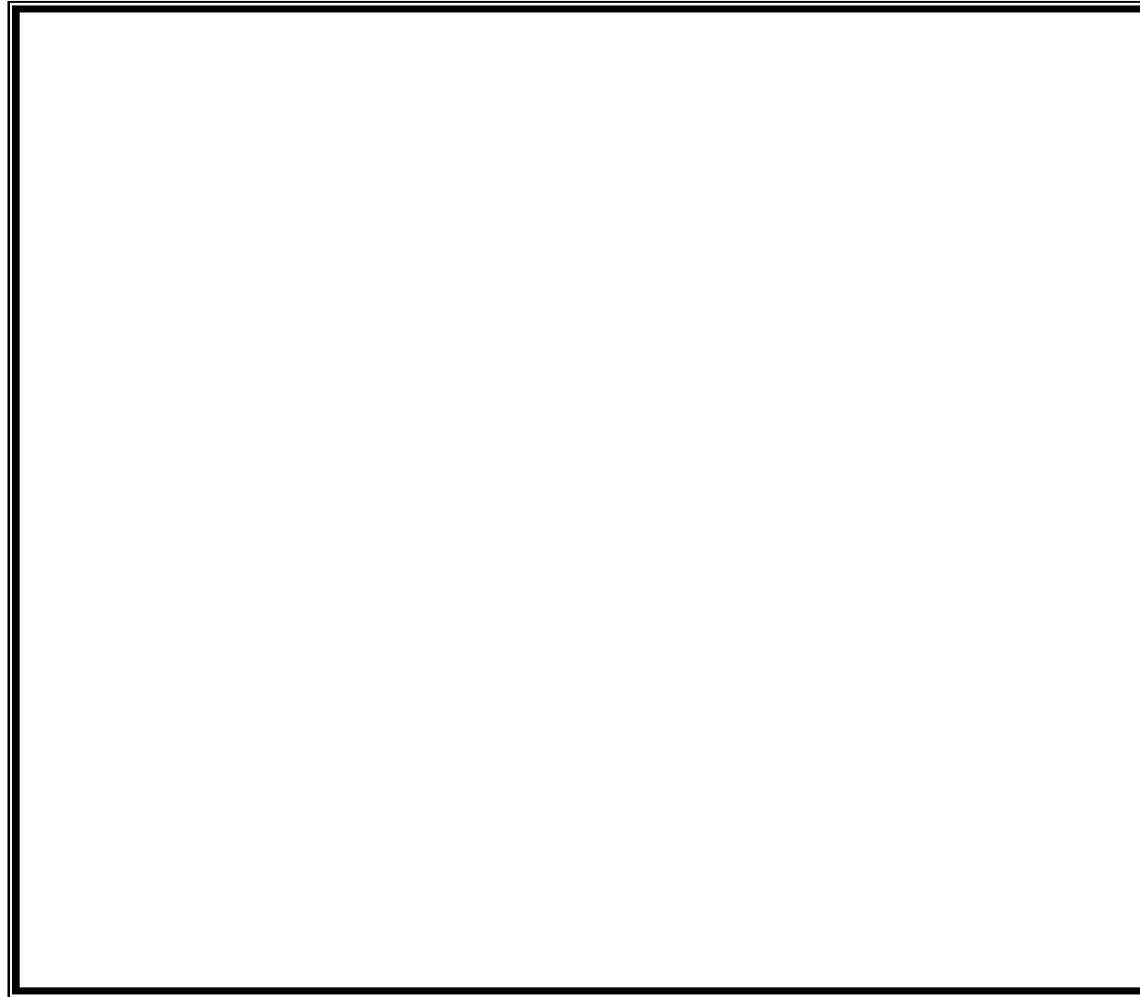


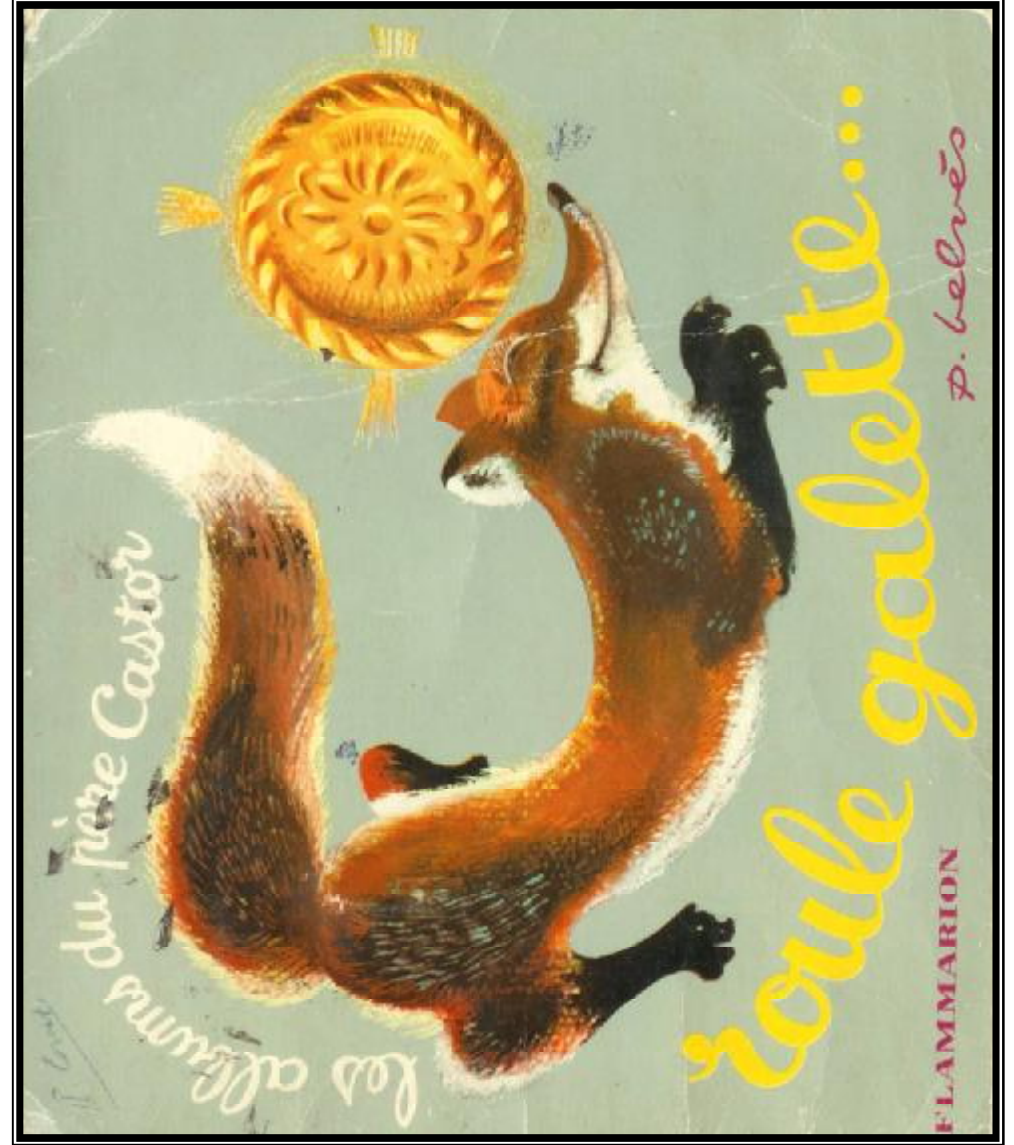
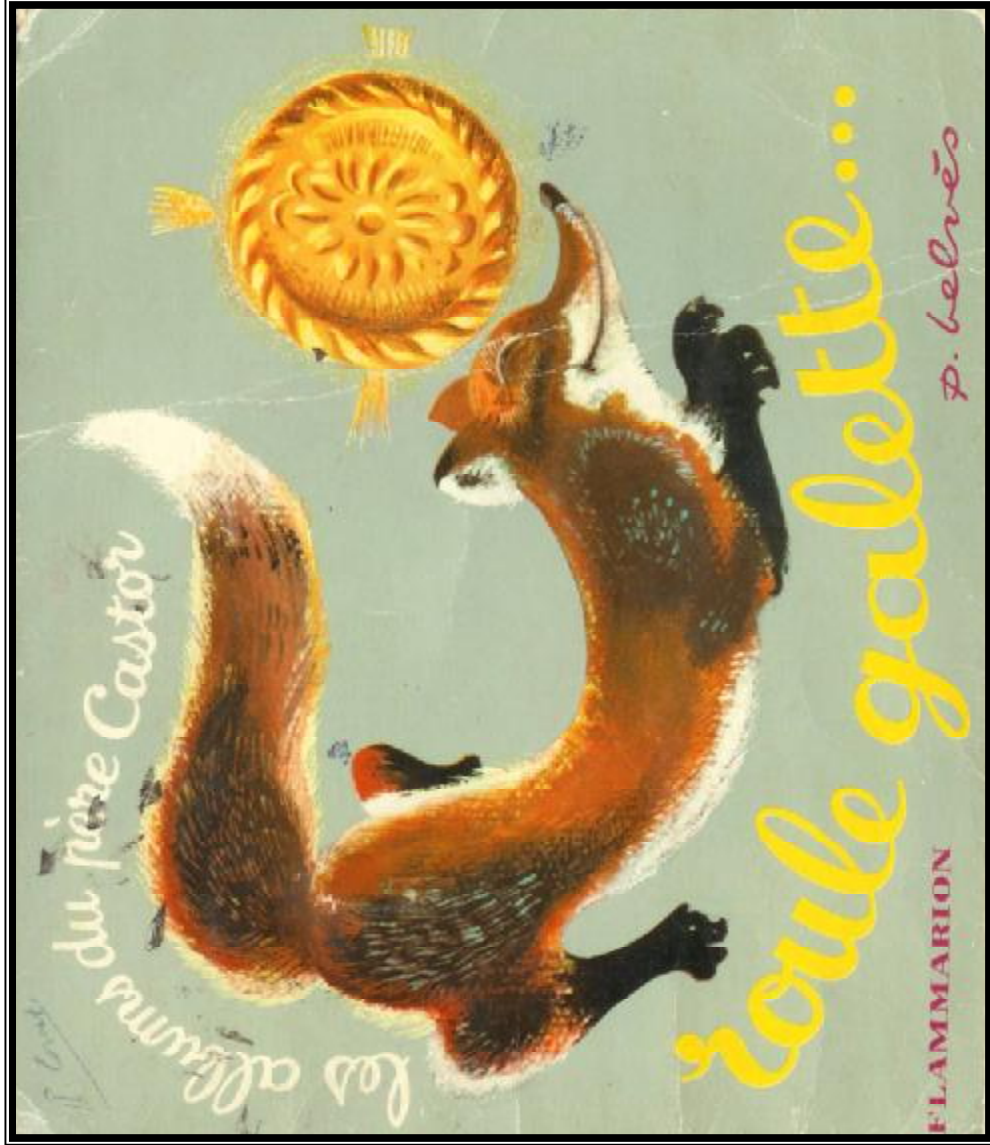
un renard



une tortue

« Roule galette »	LECTURE : <i>Reconnaître la couverture d'un livre lu.</i>	
	Colle une gommette sur la couverture du livre de l'histoire de « Roule Galette », puis, reconstitue son puzzle :	



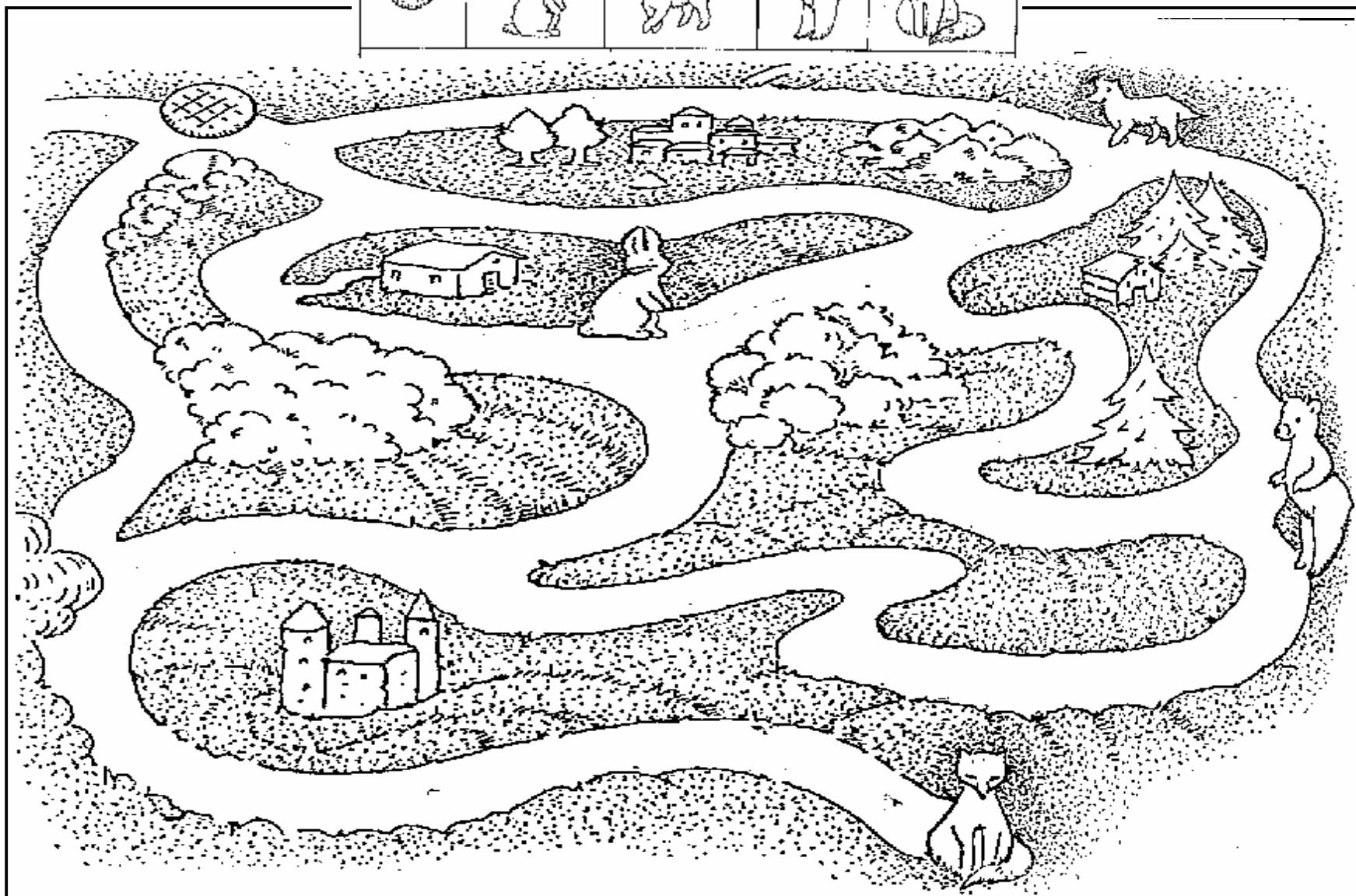


« Roule galette »



Reproduire un parcours en suivant un code.

Trace le chemin de la galette en respectant l'ordre des animaux qu'elle rencontre.

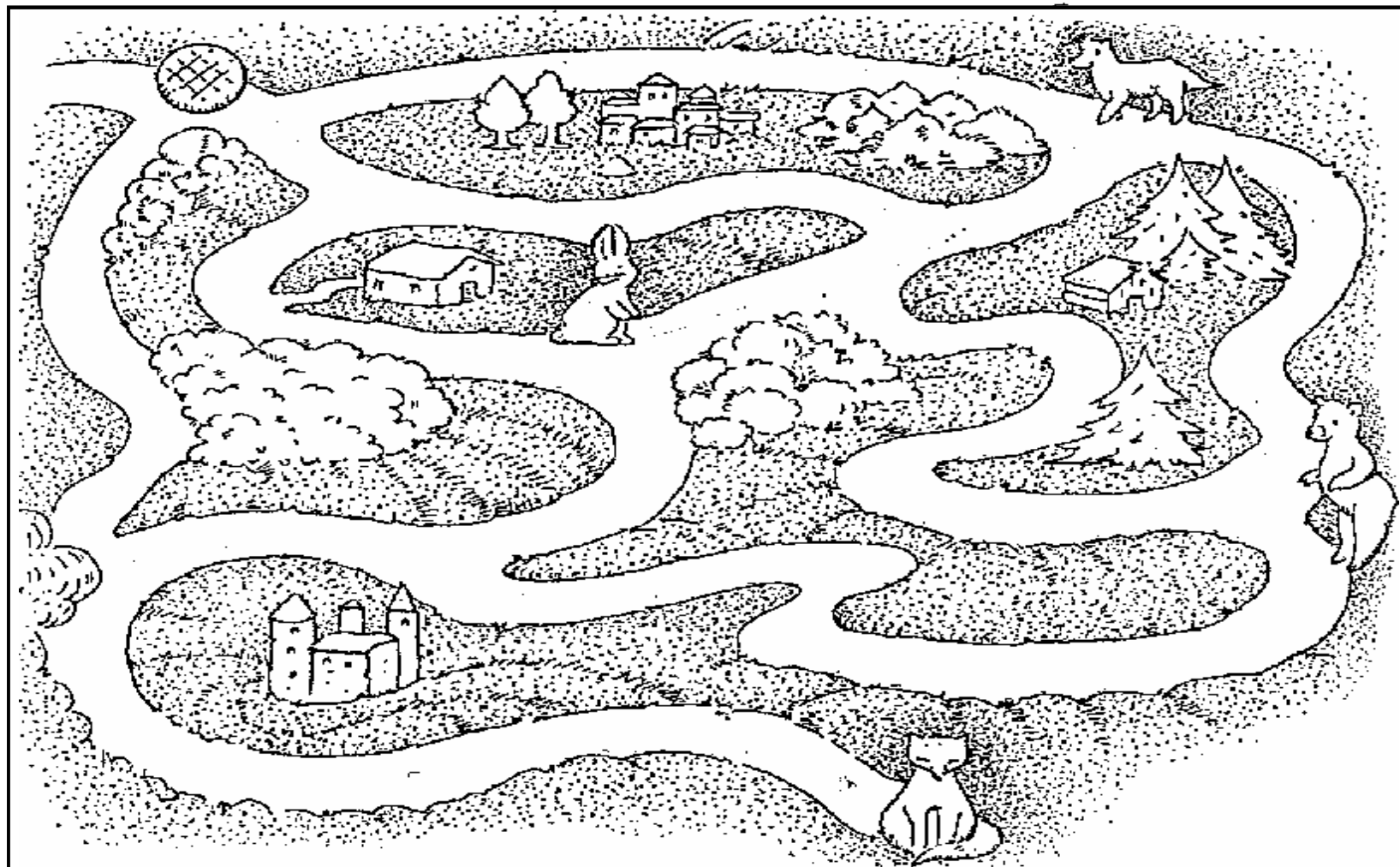


« Roule galette »



Reproduire un parcours en suivant un code.

Colle les animaux dans l'ordre où la galette les rencontre puis, trace le chemin de la galette.



« Roule galette »



Ordonner les personnages d'un album lu en classe.

Colle la maison, puis les animaux, dans l'ordre où la galette les rencontre.



