

PEUR

JOIE

COLÈRE

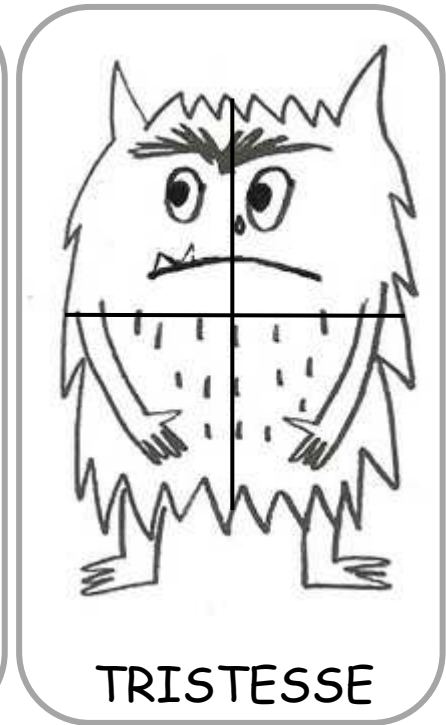
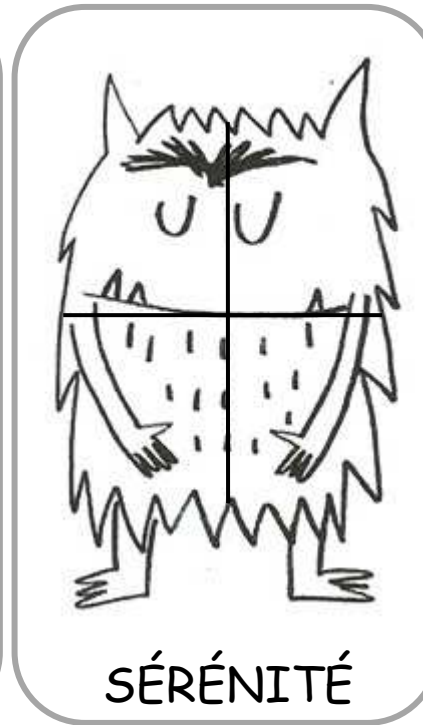
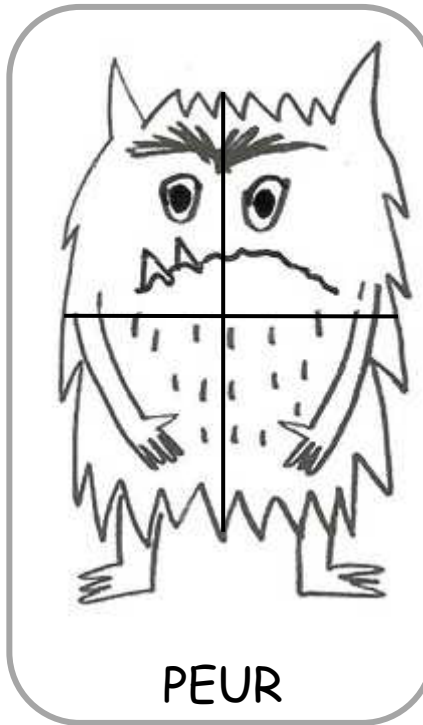
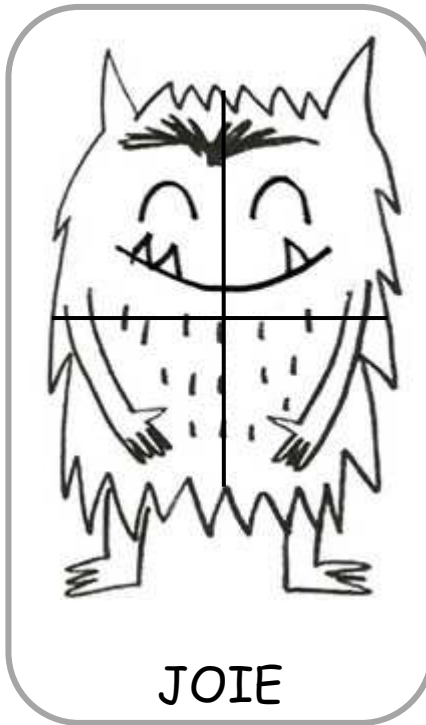
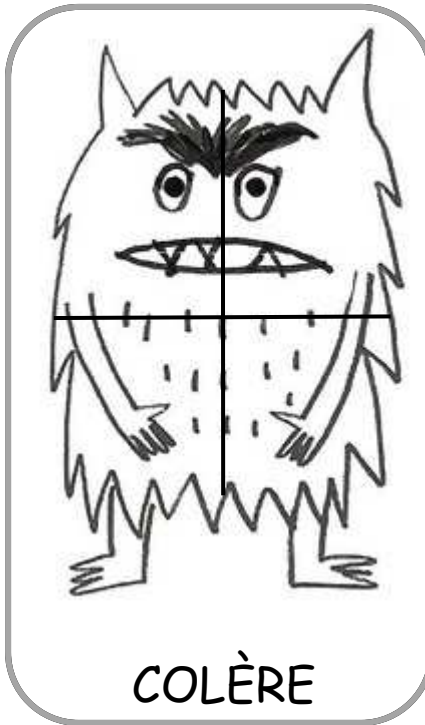
SÉRÉNITÉ

TRISTESSE

# LE MONSTRE QUI RIT

Je fais tourner la roue et je colorie le monstre (ou une partie du monstre) que m'indique la flèche.

Je sais repérer deux mots identiques en majuscules d'imprimerie.



Sur le même principe que le cochon qui rit, chaque enfant a une série de monstres à colorier.

Il fait tourner la roue, qui indique quel est le monstre qui doit être colorié. On peut délimiter des zones sur chaque monstre afin de prolonger le jeu : à chaque fois qu'on tombe sur le même monstre on ne colorie qu'une partie.

La partie multicolore laisse le choix du monstre à l'enfant.

Le premier qui a tout colorié a gagné.

on peut aussi utiliser un dé à la place de la roue: imprimer; plastifier (sauf les pattes d'encollage) ; plier; coller.  
afin que le dé soit plus lourd, je place une petite balle mousse à l'intérieur, ça fait un peu culbuto mais c'est efficace.

