

# ENTRAÎNEMENT DE FOOTBALL

L'entraîneur de l'équipe de football veut travailler avec ses joueurs le sprint avec changement de direction. Pour cela il imagine l'exercice suivant :

Les joueurs partent du plot  $P_1$ , passent par le plot  $P_2$  et arrivent au plot  $P_3$  le plus rapidement possible.

Les plots  $P_1$  et  $P_3$  sont déjà installés comme l'indique le schéma ci-dessous. L'entraîneur souhaite que les deux directions du parcours soient perpendiculaires.

En complétant le schéma ci-dessous, aide l'entraîneur à trouver un maximum d'endroits, où il peut placer son plot  $P_2$ .

